



Resumo do Componente Curricular

Dados Gerais do Componente Curricular

Tipo do Componente Curricular:	Módulo
Unidade Responsável:	PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA CIVIL (10.01.06.04.04.06)
Curso:	MESTRADO EM ENGENHARIA CIVIL/PPGECI - Foz do Iguaçu
Código:	ECI0032
Nome:	TÓPICOS ESPECIAIS II: Técnicas de programação aplicada a estruturas.
Área de Conhecimento:	
Carga Horária Teórica:	60 h.(4 Créditos)
Carga Horária Prática:	0 h.
Carga Horária de Ead:	0 h.
Carga Horária Ofertada em Extensão:	0 h.
Carga Horária de Prática como Componente Curricular¹	0 h.
Carga Horária Total:	60 h.
Excluir da Avaliação Institucional:	Não.
Matriculável On-Line:	Sim.
Horário Flexível da Turma:	Sim.
Horário Flexível do Docente:	Sim.
Obrigatoriedade de Conceito:	Sim.
Pode Criar Turma Sem Solicitação:	Não.
Necessita de Orientador:	Não.
Exige Horário:	Sim.

¹ Apenas para cursos de licenciatura.

Permite CH Compartilhada:	Não.
Quantidade de Avaliações:	1 (uma).
Ementa/Descrição:	Introdução à programação em Matlab e Python: Entornos das ferramentas, declaração dos tipos de variáveis, figuras de programação if, switch, for, while, cálculo simbólico e numérico, criação de gráficos, uso de funções internas, comunicação com programas externos, programação orientada a objetos, criação de interfaces e executáveis, aplicação a engenharia de estruturas.
Bibliografia Básica:	<ol style="list-style-type: none"> 1. CHAPMAN, Stephen J. Programação em MATLAB para engenheiros. 2. ed. São Paulo: Cengage Learning, 2010. xvii, 410 p. ISBN: 9788522107896. 2. SEBESTA, Robert W. Conceitos de linguagens de programação. 11. ed. Porto Alegre: Bookman, 2018. xvi, 757 p. ISBN: 9788582604687. 3. MELO, Ana Cristina Vieira de; SILVA, Flávio Soares Corrêa da. Princípios de linguagens de programação. São Paulo: Blucher, 2003. 211 p. ISBN: 9788521203223.
Bibliografia Complementar:	<ol style="list-style-type: none"> 1. BORATTI, Isaias Camilo; OLIVEIRA, Álvaro Borges de. Introdução à programação: algoritmos. 4. ed. rev. e atual. Florianópolis: Visual Books, 2013. 182 p. ISBN: 9788575022832. 2. SINTES, Anthony. Aprenda programação orientada a objetos em 21 dias. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2002. xxi, 693 p. ISBN: 853461461. 3. MANZANO, José Augusto N. G. Algoritmos: Lógica para desenvolvimento de programação de computadores. 27. ed. rev. São Paulo: Érica, 2014. 328 p. ISBN: 9788536502212.
Pré-Requisitos:	Nenhum.
Correquisitos:	Nenhum.