



## Resumo do Componente Curricular

### Dados Gerais do Componente Curricular

<b>Tipo do Componente Curricular:</b>	Módulo
<b>Unidade Responsável:</b>	PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA CIVIL (10.01.06.04.04.06)
<b>Curso:</b>	MESTRADO EM ENGENHARIA CIVIL/PPGECI - Foz do Iguaçu
<b>Código:</b>	ECI0032
<b>Nome:</b>	TÓPICOS ESPECIAIS II:Técnicas de programação aplicada a estruturas.
<b>Área de Conhecimento:</b>	
<b>Carga Horária Teórica:</b>	60 h.(4 Créditos)
<b>Carga Horária Prática:</b>	0 h.
<b>Carga Horária de Ead:</b>	0 h.
<b>Carga Horária Ofertada em Extensão:</b>	0 h.
<b>Carga Horária de Prática como Componente Curricular<sup>1</sup></b>	0 h.
<b>Carga Horária Total:</b>	60 h.
<b>Excluir da Avaliação Institucional:</b>	Não.
<b>Matriculável On-Line:</b>	Sim.
<b>Horário Flexível da Turma:</b>	Sim.
<b>Horário Flexível do Docente:</b>	Sim.
<b>Obrigatoriedade de Conceito:</b>	Sim.
<b>Pode Criar Turma Sem Solicitação:</b>	Não.
<b>Necessita de Orientador:</b>	Não.
<b>Exige Horário:</b>	Sim.

<sup>1</sup> Apenas para cursos de licenciatura.

<b>Permite CH Compartilhada:</b>	Não.
<b>Quantidade de Avaliações:</b>	1 (uma).
<b>Ementa/Descrição:</b>	Introdução à programação em Matlab e Python: Entornos das ferramentas, declaração dos tipos de variáveis, figuras de programação if, switch, for, while, cálculo simbólico e numérico, criação de gráficos, uso de funções internas, comunicação com programas externos, programação orientada a objetos, criação de interfaces e executáveis, aplicação a engenharia de estruturas.
<b>Bibliografia Básica:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. CHAPMAN, Stephen J. Programação em MATLAB para engenheiros. 2. ed. São Paulo: Cengage Learning, 2010. xvii, 410 p. ISBN: 9788522107896.</li> <li>2. SEBESTA, Robert W. <b>Conceitos de linguagens de programação</b>. 11. ed. Porto Alegre: Bookman, 2018. xvi, 757 p. ISBN: 9788582604687.</li> <li>3. MELO, Ana Cristina Vieira de; SILVA, Flávio Soares Corrêa da. <b>Princípios de linguagens de programação</b>. São Paulo: Blucher, 2003. 211 p. ISBN: 9788521203223.</li> </ol>
<b>Bibliografia Complementar:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. BORATTI, Isaias Camilo; OLIVEIRA, Álvaro Borges de. <b>Introdução à programação: algoritmos</b>. 4. ed. rev. e atual. Florianópolis: Visual Books, 2013. 182 p. ISBN: 9788575022832.</li> <li>2. SINTES, Anthony. <b>Aprenda programação orientada a objetos em 21 dias</b>. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2002. xxi, 693 p. ISBN: 853461461.</li> <li>3. MANZANO, José Augusto N. G. <b>Algoritmos: Lógica para desenvolvimento de programação de computadores</b>. 27. ed. rev. São Paulo: Érica, 2014. 328 p. ISBN: 9788536502212.</li> </ol>
<b>Pré-Requisitos:</b>	Nenhum.
<b>Correquisitos:</b>	Nenhum.